**Ejercicio 15**

1. ***Busca en la Red qué es el WHATWG y cuál es su propósito. ¿Qué empresas formaban inicialmente el WHATWG?***

El **Web Hypertext Application Technology Working Group**, o **WHATWG**, es una comunidad de personas interesadas en la evolución de HTML y las tecnologías conexas. El WHATWG fue fundado por integrantes de Apple, la Fundación Mozilla y Opera Software. La WHATWG tiene un pequeño comité de invitados llamados "miembros" que tienen el poder de impugnar las especificaciones que propone el editor de estas. Cualquiera puede participar como colaborador, solo tiene que unirse a la lista de correo de WHATWG. La lista de correo cuenta con más de 800 usuarios registrados.

1. ***¿Qué otra organización ha tenido vital importancia en el desarrollo de HTML?***

W3C. El **Consorcio WWW**, en inglés: ***World Wide Web Consortium*** (**W3C**), es un consorcio internacional que genera recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la *World Wide Web* a largo plazo.

**Ejercicio 16**

***Enumera ordenando cronológicamente los diferentes estándares de HTML que han ido apareciendo.***

HTML 1990

HTML 2.0 1993

 HTML 3.0 1995

HTML 3.2 1995

HTML 4.0 1997

HTML5 2004

**Ejercicio 17**

***Busca en Internet un recurso que contenga una referencia breve de todas las etiquetas HTML disponibles. Incluye en tu respuesta la dirección del recurso.***

<https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5/HTML5_lista_elementos>

**Ejercicio 18**

1. ***¿Cuáles son las diferencias entre HTML5 y XHTML4?***

El W3C ha preparado un documento, HTML5 differences from HTML4, en el que detalla las principales diferencias entre HTML4 (y su variante según XML, XHTML 1.0) y la nueva versión del lenguaje, HTML5.

Algunas de las principales diferencias son:

HTML5 define una sintaxis que es compatible con HTML4 y XHTML 1.0. Por tanto, un salto de línea se puede escribir como <br> (HTML4) o <br /> (XHTML 1.0).

Para definir el juego de caracteres se introduce un nuevo atributo para la etiqueta <meta>:

<Meta charset=”UTF-8″>

Aunque todavía es posible utilizar el método tradicional:

<Meta http-equiv=”Content-Type” content=”text/html; charset=UTF-8″>

Se simplica el DOCTYPE:

<! DOCTYPE html>

HTML5 permite incluir elementos de SVG y MathML.

Se introducen nuevos elementos, como: section, article, aside, header, footer, etc.

Se introducen nuevos atributos, como: media, charset, autofocus, placeholder, etc.

Algunos elementos cambian, como: a, b, i, menu, etc.

Algunos atributos cambian, como: type, name, summary, etc.

Algunos elementos desaparecen, como: basefont, big, center, etc.

Algunos atributos desaparecen, como: align, background, bgcolor, etc.

Mejora de las API, como: getElementsByClassName () y innerHTML.

1. ¿Cuál de los dos estándares crees que está más difundido? ¿Por qué?

Actualmente creo que HTML5 es el estándar más difundido puesto que simplifica las características de su predecesor así como ofrece más utilidades a la hora de la creación de páginas web.